

## Návod k 2v1 hře: Piškvorky a Connect 4 001\_GR0679

### Obsah sady:

- základna pro hru (slouží také jako úložný box),
  - hrací deska pro **Connect 4**,
  - 4x kolečko (symbol pro piškvorky),
  - 4x křížek (symbol pro piškvorky),
  - 20x žlutý žeton (pro Connect 4),
  - 20x červený žeton (pro Connect 4).
- 

### Piškvorky

#### Cíl hry:

Vytvořit linii tří svých symbolů (kolečka nebo křížky) svisle, vodorovně nebo diagonálně.

#### Příprava hry:

1. Rozložte základnu hry, která obsahuje 9 herních polí.
2. Hráči si vyberou symboly: jeden hráč bude hrát s **kolečky**, druhý s **křížky**.

#### Průběh hry:

1. Hráči se střídají a vždy umístí svůj symbol na jedno z volných polí.
  2. První hráč, který vytvoří linii tří svých symbolů (vodorovně, svisle nebo diagonálně), vyhrává.
  3. Pokud jsou všechna pole zaplněna a nikdo nevytvořil linii, hra končí remízou.
- 

### Connect 4

#### Cíl hry:

Sestavit řadu čtyř svých žetonů svisle, vodorovně nebo diagonálně.

#### Příprava hry:

1. Otočte hrací desku a vložte desku pro **Connect 4** do základny.
2. Hráči si rozdělí žetony podle barvy – jeden hráč bude mít **žluté žetony**, druhý **červené žetony**.

#### Průběh hry:

1. Hráči se střídají a vkládají jeden žeton do libovolného sloupce na herní desce.
  2. Žeton padá na nejnižší volné místo v daném sloupci.
  3. Cílem je vytvořit řadu čtyř žetonů své barvy (vodorovně, svisle nebo diagonálně).
  4. Hra končí, jakmile jeden z hráčů vytvoří řadu čtyř žetonů a stává se vítězem.
  5. Pokud se naplní všechny pozice na hrací desce a žádný hráč nesestaví řadu, hra končí remízou.
- 

#### Pravidla pro obě hry:

- Hráči se vždy střídají po jednom tahu.
- Vítězství dosáhne ten hráč, který první splní podmínky uvedené v **cíli hry**.
- Po skončení hry můžete všechny dílky uložit zpět do základny, která zároveň slouží jako úložný prostor.

Užijte si hru!

