

Návod k rodinné hře "Člověče, nezlob se" 001_GR0682

Cíl hry:

Cílem hry je dostat všechny své čtyři figurky z domovské základny (startovní pozice) do cílové oblasti na hrací desce. Hráč, který dostane všechny své figurky do cíle jako první, vyhrává.

Příprava hry:

1. **Rozložení hrací desky:** Položte hrací desku na stůl tak, aby na ni všichni hráči dobře dosáhli.
2. **Rozdělení figurek:** Každý hráč si vybere jednu barvu a vezme si čtyři figurky této barvy. Ty umístí na startovní pozice (tzv. domov) označené stejnou barvou.
3. **Kostka:** Kostka je umístěna ve speciální průhledné části uprostřed hrací desky. Kostka se nehází klasicky, ale hráči jí pohybují tak, že třesou hrací deskou.

Průběh hry:

1. **Začínající hráč:** Prvním hráčem je ten, kdo si jako první hodí šestku. Každý hráč třese deskou, dokud mu nepadne šestka. Pokud padne šestka, hráč si postaví jednu svou figurku na start (první políčko z domova).
2. **Pohyby figurkami:**
 - Po hodu kostkou se hráč posouvá o tolik políček, kolik ukáže kostka.
 - Pokud hráči padne šestka, má nárok na další hod kostkou.
 - Hráč může přidat na start novou figurku, pokud ještě nějaké má v domově, a hodí šestku. Nebo může pohnout figurkou, která je již na hracím poli.
3. **Vrácení na start:**
 - Když figurka hráče přistane na poli, kde už stojí soupeřova figurka, tato soupeřova figurka se vrací zpět do svého domova (startu).
4. **Cesta do cíle:**
 - Hráči musí přesně docílit cíle. To znamená, že hráč musí hodit přesný počet bodů na kostce, aby se figurka dostala do cílového pole. Pokud hodí více, musí zůstat na svém místě a čekat na další kolo.
5. **Konec hry:**

Hra pokračuje, dokud jeden z hráčů nedostane všechny své čtyři figurky do cílového pole. Tento hráč vyhrává.

Tipy:

- **Strategické plánování:** Někdy je lepší pohnout jinou figurkou, než riskovat návrat do startu.
- **Obrana a útok:** Přemýšlejte nad tím, jak své figurky ochránit a zároveň znepříjemnit hru svým soupeřům.

Příjemnou zábavu!